



“Maxi-paměť Rovnost”

Ref. 20529



KREATIVNÍ DOMINO

Ref. 20529

OBSAH:

Karty v této originální a kreativní sadě domina mají čtvercový tvar. Hra se skládá z 28 dominových karet ve dvou barvách a 7 „diamantových“ karet. Velikost karet je 9 x 9 cm. Jsou vyrobené ze silné, velmi odolné a vysoce kvalitní tlusté lepenky.

POPIS KARET

- **DOMINO** karty: Jedná se o karty dvou barev.
- **DIAMANTOVÉ** karty: Jedná se o pomocné karty, které zobrazují čtyři různé tóny jedné barvy, které mohou být spojeny na dominu.
 1. Mohou být součástí klasických domino jako další karty, nebo zůstat na stole jako vodítko.
 2. Mohou být použity k uzavření skupiny barev při hraní varianty „Kreativní Domino“.

DOPORUČENÝ VĚK:



Od 3 do 8 let.

S kartami se díky jejich velikosti snadno manipuluje a umožňuje účast dětí i dospělých.

UČEBNÍ CÍLE:

- Rozvíjet pozornost a pozorování.
- Pracovat na spojování barev.
- Zlepšovat vizuální prostorovou inteligenci.
- Podporovat kreativitu.



POKYNY PRO HRU:

KLASICKÉ DOMINO:

1. Zamíchejte všechny dominové karty a rozdělte je mezi hráče (maximálně 7 karet na hráče). Pokud nějaké karty zůstanou, jsou umístěny lícem dolů do hromádky na stole.
2. Nejmladší hráč s dvojitou kartou začíná, jinými slovy ten, který má kartu se dvěma tóny jedné barvy.
3. V každém tahu by měl hráč umístit kartu, která má na barvu odpovídající barvě na kterémkoli konci. Pokud hráč nemá kartu, bere si z hromádky tak dlouho, dokud nemůže hrát. Pokud v hromádce nezůstanou žádné karty, hraje další hráč.
4. První, který se zbaví všech svých domino karet, se stává vítězem.
5. Pokud hra nemůže pokračovat, vyhrává hráč s nejmenším počtem karet. V případě remízy vítězí všichni, kteří mají nejmenší počet karet.

Příklad klasického domina:



KREATIVNÍ DOMINO:

1. Zamíchejte všechny dominové karty a rozdělte je mezi hráče (maximálně 7 karet na hráče). Pokud nějaké karty zůstanou, jsou umístěny lícem dolů do hromádky na stole.
2. Nejmladší hráč s dvojitou kartou začíná, jinými slovy ten, který má kartu se dvěma tóny jedné barvy.
3. V každém tahu by měl hráč umístit kartu, která odpovídá jedné nebo více barvám karet na stole. Pokud hráč nemá kartu, bere si z hromádky tak dlouho, dokud nemůže hrát. Pokud v hromádce nezůstanou žádné karty, hraje další hráč.
4. První, který se zbaví všech svých domino karet, se stává vítězem.
5. Pokud hra nemůže pokračovat, vyhrává hráč s nejmenším počtem karet. V případě remízy vítězí všichni, kteří mají nejmenší počet karet.



Příklad kreativního domina:



Možnost s **DIAMANTOVÝMI** kartami:

- 1) Mohou být součástí klasického domina jako další karta, která je rozdána na začátku hry.
- 2) Mohou být ponechány na stole a použity k uzavření skupiny barev.
Například:

